

Série 0

- 1(*) Ecrire un programme qui affiche "**Hello World**" à l'écran.
- 2(**) Ecrire un programme qui
- déclare une variable 'x' de type **int**.
 - déclare une variable 'y' de type **byte**.
 - initialise la variable 'x' avec la valeur 129.
 - initialise la variable 'y' avec la valeur de 'x'.
 - affiche les variables 'x' et 'y'.
- 3(*) A partir de l'âge de l'utilisateur, afficher le nombre d'années qui lui reste avant d'atteindre la centaine.
- 4(*) Ecrire un programme qui initialise une variable de type **char** avec la lettre 'A', puis qui affiche son code UNICODE (c'est à dire sa position dans la table unicode).
- 5(**) Soit le code **Java** suivant:

```
int entier = 99;
float reel = 99;
double reel2 = 99;
reel2 = reel;
reel2 = entier
reel = reel2;
reel = entier;
entier = reel2;
entier = reel;
```

Où se trouvent les erreurs ? S'agit-il d'erreurs de compilation ou d'exécution ? Comment corriger ces erreurs ?