

Série d'exercices n°1

Révision, classes et objets, constructeur, accesseurs et modificateurs

1(*) Quels sont les types Java des données suivantes :

- 3
- true
- 'c'
- '3'
- 3.14159
- "hello world"

2(*) Rédigez la signature d'une méthode nommée "print"

Cette méthode doit avoir un paramètre de type "String", et ne retourne aucune donnée.

3(*) Rédigez la signature d'une méthode nommée "average"

Cette méthode doit avoir deux paramètres de type "int", et retourne une donnée entière.

4(*) Classe ou objet

Regardez la chaise sur laquelle vous êtes assis. Est-ce un objet ou une classe? Si c'est une classe, nommez certains objets. Si c'est un objet, trouvez sa classe.

5() Plusieurs classes ?**

Un objet peut-il appartenir à plusieurs classes différentes ? Expliquez.

6() Classe "Cercle" ?**

Créez une classe "cercle" représentant des cercles dans un plan. On désire stocker les informations suivantes :

- la position du centre du cercle
- son rayon
- la couleur du bord du cercle
- la couleur de l'intérieur du cercle

Un cercle sera capable de faire les choses suivantes :

- changer sa couleur de fond
- changer sa couleur de bord
- modifier son rayon
- modifier sa position

7() Classe "Rectangle" ?**

Créez ensuite une classe "Rectangle" avec les mêmes fonctionnalités. Créez ensuite trois cercles et deux rectangles. Testez leurs fonctionnalités.